

## CHAMPIONNAT LOISIRS 2021- 2022

Equipe	Contact	Tél.	Mail	Match
BESNE	Simon Vallat	06.82.25.70.70	<a href="mailto:simon.vallat@orange.fr">simon.vallat@orange.fr</a>	Mercredi 20H00
CHAUVÉE	COSKI Guillaume	06 38 82 25 72	<a href="mailto:coskimalek@hotmail.fr">coskimalek@hotmail.fr</a>	MERCREDI 20H30
CORSEPT	Stéphane SIMBRON	06 73 50 16 25	<a href="mailto:simsimbron@yahoo.fr">simsimbron@yahoo.fr</a>	MARDI 20H00 Match 20h30
CROSSAC	Olivier FONTENEAU	06 23 28 28 28	<a href="mailto:olivier.fonteneau44@gmail.com">olivier.fonteneau44@gmail.com</a>	LUNDI 20h45
GUERANDE	DELAPORTE GUILLAUME	06.83.00.98.71	<a href="mailto:bungyser@free.fr">bungyser@free.fr</a>	jeudi soir à 21H00 une semaine sur deux,
IMMACULEE	Maurizio CACCIAGUERRA	06.56.87.61.59	<a href="mailto:mc.44@orange.fr">mc.44@orange.fr</a>	Lundi 20h00 sem impaires
LA BAULE	David ALLAIN	06 40 12 41 54	<a href="mailto:larcange.allain@orange.fr">larcange.allain@orange.fr</a>	MARDI 20h15 ( Complexe Alain Burban - Escoublac)
LA MADELEINE	Benjamin LASQUELLEC	06 72 71 71 20	<a href="mailto:lasquelles.apcp@gmail.com">lasquelles.apcp@gmail.com</a>	Jeudi 19h30
MONTOIR	Jerome DAVID	06.59.81.92.66	<a href="mailto:jerome.david35@orange.fr">jerome.david35@orange.fr</a>	VENDREDI SOIR, 20h30
PONTCHATEAU	<b>Christophe SAULNIER</b>		<a href="mailto:kristof8@hotmail.fr">kristof8@hotmail.fr</a>	<b>lundi 20H30</b>
PORNICHET	Gérald MARTIN-GUIBERT	06 60 38 63 28	<a href="mailto:contact@gmg-mo.fr">contact@gmg-mo.fr</a>	MERCREDI 20H30
SAVENAY	Denis POULEAU	06 73 84 48 40	<a href="mailto:denis.pouleau@spie.com">denis.pouleau@spie.com</a>	VENDREDI SOIR, 20h30 salle St Exupery
ST ANDRE DES EAUX	Franck BACHELIER	06.77.36.75.51	<a href="mailto:bachelierfbcl@orange.fr">bachelierfbcl@orange.fr</a>	JEUDI 20H30

EQUIPES AUTRES				
MALVILLE	olivier Caillon	06 28 39 22 47	<a href="mailto:olivier.noellecaillon@orange.fr">olivier.noellecaillon@orange.fr</a>	MERCREDI 20H30
TRIGNAC	Anthony VINCE	06.69.76.99.78	<a href="mailto:anthony.vince@outlook.fr">anthony.vince@outlook.fr</a>	VENDREDI SOIR